

CENTRE DE LOISIRS VICTOR HUGO  
**PROGRAMME CP**  
VACANCES DE LA TOUSSAINT



CONTES &  
LÉGENDES

SEMAINE 1

	LUNDI 20/10	MARDI 21/10	MERCREDI 22/10	JEUDI 23/10	VENDREDI 24/10
MATIN	Art visuel : L'ours	Activité manuelle : Boucle d'or	Eveil corporelle : Mr Tam & Mme Baguette	Activité manuelle : Création de notre dooble	Jeu collectif : Notre dooble
APRÈS-MIDI	DECLOISONNEE Jeu collectif : La bonne couleur	DECLOISONNEE Jeu collectif : Jeu de plateau	Les pôles fantasiques	DECLOISONNEE Expression corporelle : Musique en folie	Défilé au pays des légendes

SEMAINE 2

	LUNDI 27/10	MARDI 28/10	MERCREDI 29/10	JEUDI 30/10	VENDREDI 31/10
MATIN	Activité manuelle : Notre petit fantôme Activité sportive : La citadelle	Jeu sportif : La porte enchantée Activité manuelle : Notre bouclier	Activité manuelle : Squelette coton-tige Jeu sportif : Attaque de la forteresse	Jeu sportif : La potion magique Atelier culinaire : Sablés boucliers	Grand jeu médiévale
APRÈS-MIDI	Activité sportive : Le raid viking Activité manuelle : Ma momie de laine	Activité manuelle : L'ombre de Batman Activité sportive : Roi du ballon	Jeu sportif : Ange & Démon Activité manuelle : Epée de chevaliers	Atelier culinaire : Gâteau nutella Jeu sportif : La catapulte	Boom de l'horreur

CENTRE DE LOISIRS VICTOR HUGO  
**PROGRAMME CE1-CE2**  
VACANCES DE LA TOUSSAINT

CONTES &  
LÉGENDES

SEMAINE 1

	LUNDI 20/10	MARDI 21/10	MERCREDI 22/10	JEUDI 23/10	VENDREDI 24/10
MATIN	Activité manuelle : Têtes monstrueuses	Jeu sportif : Balle aux monstres	Atelier culinaire : Sablé médiéval	Expression corporelle : Sois dracula	Jeu sportif : Shrek & l'orgre
APRÈS-MIDI	DECLOISONNEE Jeu sportif : Capture de nessie	DECLOISONNEE Balade contée	Les pôles fantasiques	DECLOISONNEE Jeu sportif : Qui sera le meilleur chevalier ?	Défilé au pays des légendes

SEMAINE 2

	LUNDI 27/10	MARDI 28/10	MERCREDI 29/10	JEUDI 30/10	VENDREDI 31/10
MATIN	Activité manuelle : Mon paysage imaginaire	Jeu collectif : La rivière de lave	Activité manuelle : Le château enchanté	Jeu collectif : Chasse au trésor magique	Grand jeu médiévale
APRÈS-MIDI	Jeu sportif : Chevaliers & Dragons	Activité manuelle : Création de notre épée	Jeu sportif : Olympiades mythologies	Jeu sportif : Tour infernale	Boom de l'horreur

CENTRE DE LOISIRS VICTOR HUGO  
**PROGRAMME CM1-CM2**  
VACANCES DE LA TOUSSAINT

CONTES &  
LÉGENDES

SEMAINE 1

	LUNDI 20/10	MARDI 21/10	MERCREDI 22/10	JEUDI 23/10	VENDREDI 24/10
MATIN	Activité manuelle : Porte clé macramé + Sculptures fantastiques	Activité manuelle : Papillon magique + Mixture de potion	Activité manuelle : Pot de fées + Fresque effrayante	Activité manuelle : Création squishy Expression corporelle : Scénette de l'ogre	Atelier culinaire : Joyaux de la fée  Jeu collectif : Trésor du dragon
APRÈS-MIDI	DECLOISONNEE Jeu collectif : Nuit au château	DECLOISONNEE Jeu sportif : Capture du dragon	Les pôles fantastiques	DECLOISONNEE Jeu collectif : Loto des contes et légendes	Défilé au pays des légendes

SEMAINE 2

	LUNDI 27/10	MARDI 28/10	MERCREDI 29/10	JEUDI 30/10	VENDREDI 31/10
MATIN	Décoration de la grotte du dragon	Jeu collectif : Sorcière vs Fées	Jeu collectif : Courses aux squelettes	Activité manuelle : Maquette forêt enchantée	Grand jeu médiévale
APRÈS-MIDI	Activité manuelle : Crée ton monstre	Jeu collectif : Quizz des méchants	Atelier culinaire : Brownie d'antan	Jeu sportif : Cerceaux musicaux	Boom de l'horreur

## INFORMATIONS ET RENSEIGNEMENTS



### • Les sorties

Les sorties seront affichées en début de période, les enfants voulant y participer pourront s'y inscrire (dans la limite des places disponibles)

### • Les activités

Tout au long de la période divers ateliers variés et adaptés aux groupes d'âges seront proposés aux enfants.

J'adapte les chaussures suivant la sortie prévue

J'adapte les vêtements suivant la météo

### • Les enfants

L'accueil fonctionne par groupe d'âge (CP,CE1 /CE2, CM1,CM2).

Les inscriptions se font sur le KIOSQUE-FAMILLE à la journée pour les mercredis et les vacances scolaires.

- Concernant le mercredi, toute annulation sur une réservation doit être effectuée 8 jours avant sur le KIOSQUE-FAMILLE pour être prise en compte et non facturée. Pour les vacances scolaires, consulter le planning des dates d'annulations.

- Les absences injustifiées entraineront une mise en attente des réservations à venir pour la période des mercredis et vacances suivantes,

- Les justificatifs médicaux sont à transmettre dans les 7 jours au service éducation (en mairie) pour que la journée ne soit pas facturée,

- Les activités et les sorties ainsi que les horaires sont susceptibles d'être modifiés, annulés suivant la météo et autres nécessités de service,

• Après 19h, tout retard sera facturé, consulter le règlement intérieur pour connaître la tarification des retards (mercredi et vacances).

Maternel La Rémarde (3-6 ans)

Parking du Moulin de Cerpiéd

Tél : 01 60 83 13 87

periscolaire.lr@arpajon91.fr

Elémentaire Victor Hugo (6-12 ans)

28 rue Dauvilliers

Tél : 01 64 90 96 59

periscolaire.vh@arpajon91.fr

